



CONVOCATORIA

El Área Académica de Computación y Electrónica del Instituto de Ciencias Básicas e Ingeniería de la Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo, dentro del marco de XPOCET 2025 “Expo Computación, Electrónica y Telecomunicaciones” en su XXII edición convocan al público en general a participar en la:

CATEGORÍA

“Torneo Cyber Games”

BASES

Modalidades:

- Básico: Habilidades prácticas en diseño de Redes
- Intermedio: Habilidades prácticas en configuración de Redes
- Avanzado: Implementación de seguridad en Redes (capture the flag)

Inscripciones:

Deberá elegir un representante por equipo, quien realizará la inscripción en el sitio web de la XXII edición del evento.

Especificaciones para la presentación de los proyectos:

- **Generales:**
 1. Título del proyecto y/o nombre del equipo (si aplica): Elegir un título que sea breve, claro, sugestivo y atractivo para el espectador, pertinente a la funcionalidad de su proyecto. La coherencia y creatividad son factores decisivos para que los asistentes y evaluadores se interesen en él.
 2. Autor(es): Los integrantes del equipo que desarrollaron el proyecto (máximo 5 integrantes), ingresar su(s) nombre(s) completo(s), así como semestre o equivalente del programa educativo y subcategoría en que presentan el proyecto.
 3. Nombre completo del asesor(a) del proyecto (si aplica).
 4. Resumen: Breve descripción del proyecto, así como dimensiones del proyecto (si aplica).



- **Particulares:**

1. El registro de su acceso será el día del evento. La logística e instalación de los sistemas se realizará el día 5 de mayo del año en curso a las 07:30 horas, en las instalaciones del Polifórum “Carlos Martínez Balmori” en la Ciudad del Conocimiento, con domicilio en Carretera Pachuca-Tulancingo km 4.5, colonia Carboneras, Mineral de la Reforma, Hgo., C.P. 42184. Sin el registro de su acceso el día del evento, el cartel no podrá participar en el evento.
2. Llevar impreso el nombre de su equipo en una hoja carta.
3. Cada equipo deberá estar integrado con un máximo de 5 integrantes, quienes deberán identificarse como alumno vigente con la credencial de su institución educativa.
4. El concurso se efectuará en el marco de la exposición tecnológica XPOCET el día 30 de abril del 2025, de 9:00 a 11:00 horas, en las instalaciones del CITIS, ubicado en Ciudad del Conocimiento, con el domicilio carretera Pachuca-Tulancingo Km. 4.5, Colonia Carboneras, Mineral de la Reforma, Hgo., C.P. 42184; a partir de las 09:00 horas iniciará el concurso con la asignación de la problemática, que deberá ser resuelta en un periodo de 2 horas.
5. La evaluación y dictaminación se llevará a cabo por los miembros de la Academia Disciplinar de Redes de la Licenciatura en Ciencias Computacionales y académicos invitados.
6. Todos los participantes deberán llevar su equipo de cómputo con el software de Packet Tracer con la última versión instalada y los aditamentos necesarios.
7. La calificación y dictaminación se efectuará con base a una rúbrica.
8. La sesión de preguntas y respuestas se llevará a cabo de forma presencial, por lo que se requiere la asistencia de al menos un integrante del equipo en las mesas de trabajo.



Especificaciones para la participación:

1. **Nombre del equipo:** Elegir un título o nombre breve, claro, sugestivo y atractivo con el que serán identificados por el Jurado. (Es de suma importancia que lleven impreso el nombre de su equipo una hoja carta)
2. **Integrantes:** Cada equipo deberá estar integrado con un máximo de 3 integrantes, quienes deberán identificarse como alumno vigente con la credencial institucional.
3. **Fecha del concurso:** 5 de mayo de 2025, a partir de las 9:00 horas. **Sede de la exposición de proyectos:** Polideportivo Carlos Martínez Balmori. El día del evento, deberá presentarse a partir de las 8:00 horas para que le sea asignado un lugar y; a partir de las 9:00 horas iniciará el concurso con la asignación de la problemática, que deberá ser resuelta en un periodo de 2 horas.
4. **Evaluación y dictaminación:** Se llevará a cabo por los miembros de la Academia Disciplinar de Redes de la Licenciatura en Ciencias Computacionales y académicos invitados.
5. **Consideraciones:** Todos los participantes deberán llevar su equipo de cómputo con el software de Packet Tracer con la última versión instalada y los aditamentos necesarios. Debe descargar e imprimir la hoja de identificación de su proyecto la cual podrá descargar en:
https://docs.google.com/document/d/1VL4ig_YHCRSQCKwYpFuVNP_cCEx2t3v_/edit?usp=sharing&ouid=111422860027418393777&rtpof=true&sd=true
Esta deberá pegarla en la mesa que le sea asignada.

Apertura y cierre de convocatoria:

- Del 1º al 25 de abril de 2025. Registro en el sitio:

<https://forms.gle/LrBe5SH8VW7GvmE26>

Transitorios:

- Se otorgará un reconocimiento al primer lugar de cada modalidad en la ceremonia de clausura del día 5 de mayo del presente año a las 15:00 horas.



- Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

Atentamente Comité Organizador

Informes

e-mail: xpocet@uaeh.edu.mx

Teléfono: 7717172000 ext. 40053