



CONCURSO DE PROYECTOS COMPUTACIONALES 2025 - Nivel Básico

“Transformando el futuro a través de la tecnología”

En el marco de la XPOCET 2025 “Expo Computación, Electrónica y Telecomunicaciones”, en su XXIII edición que busca fomentar la creatividad, el pensamiento crítico y la aplicación de la tecnología para la solución de problemas reales, convoca a la comunidad estudiantil a participar en este concurso, de acuerdo con las siguientes:

BASES

1. Participantes:

- Podrán participar miembros de la comunidad estudiantil de nivel superior en equipos de hasta 4 integrantes, que se encuentren cursando como máximo 5º semestre o su equivalente.
- Cada equipo deberá contar con un(a) asesor(a) docente, quien orientará el desarrollo del proyecto.

2. Requisitos del proyecto:

- Ser original e inédito.
- Tener un enfoque práctico con una problemática bien definida.
- Contar con memoria técnica que incluya justificación, metodología de diseño y construcción, modelos y herramientas tecnológicas utilizadas. En el caso de uso de Inteligencias Artificiales Generativas (IAG), describir en qué partes del proyecto y las metodologías utilizadas.
- Incluir un **video**-demo funcional o prototipo.

3. Inscripción:

- Registro en línea en el sitio web del evento en el link: <http://ceca.uaeh.edu.mx/xpocet/>
- Fecha límite de inscripción: 24 de octubre de 2025
- Ficha técnica del proyecto con:
 - Nombre del equipo.
 - Nombre del proyecto, elegir un nombre breve, claro y alineado con la funcionalidad del proyecto.
 - Descripción del proyecto: problemática que se aborda y propuesta de solución.
 - Integrantes del equipo: nombre completo, correo electrónico y semestre actual o equivalente.
 - Nombre del asesor docente y correo electrónico.



4. El día del evento:

- El día 5 de noviembre podrá ingresar al área del concurso presentando su registro del proyecto en la “Unidad Central de Laboratorios”, con domicilio en la Ciudad del Conocimiento, Carretera Pachuca-Tulancingo km 4.5, Colonia Carboneras, Mineral de la Reforma, Hgo., C.P. 42184.
- El acceso a la “Unidad Central de Laboratorios”, iniciará a las 8:00 horas. Los equipos deben ocupar el espacio asignado a cada proyecto.
- Recomendaciones: lleve consigo todo el equipo y dispositivos necesarios para el funcionamiento de su proyecto, en el caso de usar Internet disponga de su propia conexión. Podrán utilizar material impreso y digital de apoyo para su presentación y decoración del espacio.

5. Evaluación:

- Los proyectos serán evaluados el día 5 de noviembre a partir de las 10:00 horas por jurados especializados bajo los criterios de innovación, aplicación tecnológica, impacto académico o social, funcionalidad, presentación del proyecto, entre otros.
- La rúbrica de evaluación se anexa al final de este documento.

6. Premiación:

- Se otorgará reconocimiento a los tres primeros lugares.
- Se entregarán constancias de participación a todos los equipos registrados.
- La ceremonia de premiación se llevará a cabo el 6 de noviembre de 2025 a las 13:00 horas en el Aula Magna Ing. Luis Espinosa Farías, ubicada en el edificio A.

7. Fechas importantes:

| | |
|------------------------------------|---------------|
| Lanzamiento de la convocatoria | 11 de agosto |
| Apertura de registro de proyectos | 6 de octubre |
| Cierre de registro de proyectos | 24 de octubre |
| Publicación de proyectos aceptados | 30 de octubre |

Informes y contacto:

Para más información, dudas o aclaraciones, contactar a:

xpocet@uaeh.edu.mx

Teléfono: 7717172000 ext. 40053

¡Esperamos tu participación!

Demuestra tu talento y transforma tus ideas en soluciones reales.

Atentamente

Comité Organizador



EXP CET

Expo Computación Electrónica y Telecomunicaciones

| <i>Id_value</i> | <i>Rubro</i> | <i>Criterio</i> | <i>Ponderación</i> |
|-----------------|--------------------------------------|--|--------------------|
| 1 | Innovación y originalidad | La solución propuesta es original y creativa, con una visión clara de valor agregado. Aporta una perspectiva única al problema abordado. | 10% |
| 2 | Diseño | El diseño es creativo, estético e intuitivo. | 10% |
| 3 | Aplicación tecnológica | Demuestran dominio técnico sobresaliente de herramientas básicas (p. ej.: bases de datos relacionales, POO, estructuras de datos, uso de técnicas y herramientas de desarrollo de software, etc.) y una arquitectura modular, escalable y eficiente. | 10% |
| 4 | Ingeniería de software | La propuesta utiliza metodologías formales. Documentación completa (UML, diccionario de datos, modelo relacional, documentación del sistema, etc.) | 10% |
| 5 | Impacto académico o social | El proyecto aborda un problema relevante de alto impacto con resultados o potencial real de aplicación o publicación académica. | 10% |
| 6 | Funcionalidad, rendimiento y pruebas | La solución propuesta es completamente funcional, robusta y optimizada. Incluye pruebas automatizadas, documentación técnica y evaluación de rendimiento. | 10% |
| 7 | Presentación oral y defensa técnica | Excelente claridad, profundidad técnica y fluidez. <u>Responden con solvencia.</u> | 10% |
| 8 | | El equipo utilizó material de apoyo (posters, folletos, y/o videos) para la explicación de su proyecto. | 10% |
| 9 | Gestión del trabajo en equipo | Evidente colaboración, liderazgo distribuido, planificación efectiva y herramientas colaborativas bien usadas. | 10% |
| 10 | Contribución individual | Cada integrante aporta significativamente al proyecto. Dominio individual del trabajo realizado. | 10% |